

Il gioco si ispira a i 7 principi della cooperazione e ogni seme delle carte ne rappresenta uno. Mettiamoli in atto e salviamo la comunità!

Scopo del gioco: Costruire, cooperando, sequenze di carte con lo stesso simbolo evitando che le carte della piazza vengano girate sul lato disabitato.

Preparazione: componete la scena della città usando 6 carte con il lato colorato a faccia in su (usate solo 4 se siete già esperti). Meschiate il mazzo e distribuite ad ogni giocatore la sua mano di carte (5 carte a testa in 2 giocatori, 4 carte in 3, 3 carte in 4 o 5). Le carte restanti costituiranno il mazzo da cui pescare.

I giocatori non possono mostrare le proprie carte agli altri, ma possono liberamente parlarne poiché l'obiettivo è comune.

Svolgimento: Ogni giocatore può giocare una sola carta per turno dalla propria mano. La carta può servire a iniziare una sequenza (con qualsiasi numero) oppure aggiungersi ad una sequenza già presente sul tavolo (una carta può essere giocata solo se ha un numero adiacente a quello di una carta già presente).

Consiglio: per meglio memorizzare i principi ogni giocatore potrebbe pronunciarne il titolo quando gioca la carta (Adesione volontaria! - Partecipazione economica! - e così via...)

Se il giocatore di turno è riuscito a partecipare e quindi a collocare una carta, ne pesca una nuova. Se invece non è stato in grado, dovrà girare uno dei tasselli della piazza facendo scomparire una parte della comunità e avvicinando sempre più il momento della sconfitta.

rules

The game is inspired by the 7 principles of cooperation and every symbol represents one of them.
Let's carry them out and save the community!

Goal of the game: To build, via cooperation, the sequences of cards with the same symbol, avoiding to flip the "city" cards into their bare side.

Setup: Assemble the city scenario using 6 cards with the colored side up (use only 4 if you are already experienced).

Shuffle the deck and deal each player's hand (5 cards each for 2 players, 4 cards for 3, 3 cards for 4 or 5).

Remaining cards are placed face down as stock.

Players cannot show their cards to others, but they can freely talk about them. The goal is to help each other to

win together by cooperating.

Game play: During each turn each player can play one card from his hand. The card can be used to start a new sequence or added to a sequence already on the table (a card can be played only if it has a neighbor number to one of the card on the table).

Tip: to better memorize the principles each player could pronounce the title when the card is played (Voluntary and open membership! - Economic participation! - and so on ...)

If a player manages to play a card he will draw a new one from the deck .If no card was played, one of the tiles in the scenario will be flipped, making part of the community disappear and advancing towards defeat.