

## ESEMPIO di gioco

GioBatta lancia 5 dadi e ottiene  
2 BASILICO, 1 AGLIO, 1 PINOLO e 1 FORMAGGIO.

Decide di tenere i 2 BASILICO e 1 PINOLO e rilancia gli altri.



Escono 1 AGLIO e 1 OLIO.

GioBatta vede che il dado con l'AGLIO ha 2 BASILICO, allora decide di tenere l'OLIO e rilanciare l'AGLIO per realizzare la ricetta della Damigella.



Lancia e ottiene 1 PINOLO.



Risultato: 2 BASILICO, 2 PINOLO, 1 OLIO

Smarca una doppia coppia.

Combinazione	Punti	Punti GioBatta
Coppia (2 dadi uguali)	2	
Doppia Coppia (coppia di 2 dadi uguali)	4	✓
Tris (3 dadi uguali)	6	

## Fine turno di gioco

I dadi passano in senso ORARIO e il prossimo giocatore ripete le azioni descritte.

## Vittoria!

Alla fine dei 12 turni vince chi ha realizzato più punti.

In caso di pareggio vince chi ha completato più ricette dei personaggi.

In caso di ulteriore parità si condivide la vittoria.

# Buon divertimento!



# Regolamento Una Salsa Verde Drago

Sbizzarritevi a creare le varianti del Pesto alla Genovese, la deliziosa e inimitabile salsa famosa in tutto il mondo. Per farlo dovrete essere dei veri draghi... in tutti i sensi.

## Contenuto

5 dadi originali

1 block notes segna Punti

Questo regolamento



Ringraziamo il nostro  
Partner ufficiale del gioco



## Scopo del gioco

Ottenere il maggior numero di punti realizzando le combinazioni possibili con i dadi durante 12 turni.

Crea più ricette che puoi e diventa il re della cucina!

## Preparazione

Tirate fuori dalla scatola i 5 dadi con le icone degli ingredienti:

 Basilico,  Aglio,  Pigna,  Olio,  Formaggio

Scrivete sul Foglio Segnapunti i nomi dei giocatori

## Svolgimento

Il giocatore che più recentemente ha mangiato il pesto inizia il gioco.

Se nessuno lo ha mai mangiato (sciagura!) inizia il più giovane.

## Si gioca!































Il primo giocatore:

- Lancia i 5 dadi.
- Decide quali dadi tenere fermi e quali rilanciare.
- Lancia i dadi che NON vuole tenere.
- Decide quali dadi conservare e quali rilanciare (può rilanciare dadi che prima aveva tenuto fermi).
- Lancia i dadi che NON vuole tenere.

## Segna il risultato

A questo punto il giocatore di turno smarca sul Foglio Segnapunti la combinazione realizzata col lancio di dadi con una  per identificare che è stata realizzata.

Se la combinazione è già stata realizzata dovrà smarcare un'altra casella a scelta dal Foglio Segnapunti stavolta con un  per indicare che NON è stata realizzata e porterà 0 Punti.

Combinazione	Punti	Giobatta	Simone	Sara	Elena
Coppia (2 dadi uguali)	2				
Doppia Coppia (coppia di 2 dadi uguali)	4	✓			
Triplice (3 dadi uguali)	6				
Full (3 dadi uguali + 2 dadi uguali)	8	X			
Poker (4 dadi uguali)	10				
Pokerissimo (5 dadi uguali)	15				
Pastore     	12				
Verdina     	12				
Pirata     	12				
Spiccatello     	12				
Dorciello     	12				
Drogo     	15				

## Nota Bene

Ogni dado ha 2 facce con lo stesso ingrediente (quello in verde), scegli con cura quale rilanciare per aumentare tue possibilità di creare la ricetta che desideri.

