



REGOLAMENTO

da 2 a 6 partecipanti / da 8 anni in su / 60 minuti

Intro

Benvenuti nella **Terra di Bari**! Qui, dove il **mare Adriatico** abbraccia meravigliose insenature e l'**altopiano delle Murge** è punteggiato di uliveti, muretti a secco e trulli, ogni angolo racconta storie di ospitalità autentica e folklore.

Vi condurremo, casella dopo casella, in **un viaggio appassionante attraverso borghi pittoreschi, brulicanti città e tradizioni secolari**. Ritroverete i sapori autentici della cucina barese e murgiana e tantissimi modi di dire ed espressioni dialettali che vi faranno sorridere.

Preparatevi a esplorare **le strade acciottolate di Bari Vecchia**, a perdervi tra **le architetture storiche di Trani** e a meravigliarvi davanti ai **castelli federiciani**. Ogni tappa del vostro percorso vi svelerà un pezzo del cuore pulsante della Puglia.

Allora, che aspettate? Prendete i dadi, sfidate la sorte e **lasciate che l'avventura nella Terra di Bari, tra tesori nascosti e proprietà immobiliari, abbia inizio!**

Contenuto

- Tabellone
- 6 pedine
- 22 carte "Terreno"
- 4 carte "Attività"
- 2 carte "Info Point"
- 33 carte *Mooh!* + 4 personalizzabili
- 33 carte *Naah!* + 4 personalizzabili
- 280 banconote in 4 tagli diversi
- 44 cubetti investimento
- 2 dadi
- Questo regolamento

Scopo del gioco

Lo spirito del gioco della **Terra di Bari** è il divertimento! Poi, se nella vita gestite davvero con cinismo dozzine di terreni, buon per voi!

Il vostro obiettivo è diventare la persona più ricca al tavolo, accumulando la maggior quantità di soldi, terreni e investimenti. Prima di iniziare scegliete la tipologia di partita:

Partita breve: durata 60 minuti

Partita lunga: durata 90 minuti

Partita completa: vedi p. 3 - Fine del gioco e vittoria.

Preparazione

Aprite il tabellone e sistemate le carte **Mooh!** e **Naah!** a faccia in giù, negli appositi spazi.

Posizionate la vostra **pedina colorata** sulla casella iniziale, **dove è lì ad attendervi l'attore e cabarettista Gianni Ciardo, personaggio iconico della Terra di Bari.**

Scegliete la persona più onesta al tavolo che si occupi di **amministrare i colin** della Banca, che deve gestire tenendoli separati dai propri. Prendete un **capitale iniziale di terreni e banconote** come indicato nella tabella. I terreni iniziali vanno distribuiti a caso. Se dopo la distribuzione qualcuno dovesse avere già in avvio di partita tutti i terreni dello stesso colore, dovrà sostituirne uno.

Pagate alla Banca il costo totale dei terreni ricevuti.

Partecipanti	Totale soldi	Banconote da 500	Banconote da 100	Banconote da 50	Banconote da 10	Numero terreni
2	3.500	5	4	10	10	6
3	3.000	4	4	10	10	5
4	2.500	3	4	10	10	4
5	2.000	2	4	10	10	3
6	1.500	1	4	10	10	2



Si gioca

Inizia chi ha mangiato più *panzerotti* nella sua vita (ossia chi, al momento, pesa di più). Se per sceglierlo rischiate di litigare, tirate i dadi e non se ne parli più.

Si parte dalla casella Gianni Ciardo. Al tuo turno, lancia i dadi e muovi la tua pedina nel senso indicato da Gianni Ciardo del numero di caselle corrispondente al risultato. A seconda della casella su cui la pedina si ferma, si presentano le seguenti possibilità:

A. Se finisci su una casella Terreno / Attività o Info Point non controllata da altre persone, puoi acquistarla versando i soldi alla Banca (il prezzo di acquisto è indicato su ciascuna carta e sul tabellone). Prendi la carta corrispondente. Se decidi di non acquistare la casella, essa viene messa all'asta dalla Banca (partendo da una base d'asta di 10 Colin) e assegnata a chi fa l'offerta maggiore (puoi partecipare all'asta).

Monopoli		
Investimento	Costo	Rendita
Terreno	260	20
Terratetto vista mare	120	100
Spazio polifunzionale per arte	120	300
Incubatore di start-up creative	120	760
Itinerario di trekking urbano	120	1000
Area relax galleggiante	120	1200

SAPORI DI PUGLIA	
Costo	Rendita
160	50
300	300

DECARLO MASTRI CIEARI DAL 1600		
Costo	Rendita	
	160	50
+1 ATTIVITÀ	/	100
+2 ATTIVITÀ	/	150
+3 ATTIVITÀ	/	250

B. Se finisci su una casella Terreno / Attività o Info Point di proprietà di un'altra persona devi pagare a chi possiede la carta l'affitto indicato su di essa. Se sul Terreno sono stati realizzati investimenti, il conto sarà più salato e devi pagare quanto indicato sulla carta a lato della costruzione che è stata realizzata. Per Attività e Info Point non è possibile realizzare investimenti, ma la rendita aumenta se si possiede più di una carta della stessa tipologia.

C. Se finisci su una casella Mooh! o Naah!, pesca immediatamente una carta dal mazzo corrispondente, leggila ad alta voce e segui le istruzioni, dopodiché riponila in fondo al mazzo, salvo indicazioni differenti espresse sulla carta. Se la carta ti fa spostare su un'altra casella, devi agire normalmente, come se la tua pedina ci fosse arrivata lanciando i dadi, salvo indicazioni differenti espresse sulla carta.



Regole speciali

1. Se ottieni un numero doppio lanciando i dadi, muovi la pedina come indicato e affronta le conseguenze della casella in cui si ferma, dopodiché effettua subito un nuovo turno ripartendo dal lancio dei dadi. Ma attenzione! **Se ottieni un numero doppio per la terza volta consecutiva,** devi automaticamente **spostare la pedina nelle Grotte di Castellana** e versare 50 Colin a **Castel del Monte**.

2. Se peschi una carta Mooh! o Naah! che prevede uno spostamento che in senso orario contempla il passaggio dalla casella iniziale **NON ritirare i 200 Colin** del passaggio dalla casella Gianni Ciardo! Ricordiamo che se la carta fa spostare la pedina su un'altra casella, devi agire come se fosse capitata sulla casella lanciando i dadi, salvo indicazioni differenti espresse sulla carta.

3. Uè! Non aiutare, donare o prestare denaro a nessuno! Non puoi contrattare passaggi gratuiti su una tua casella per nessuna motivazione. Appena qualcuno passa su di essa, incassa immediatamente!

Gestione terreni e investimenti

Nel **gioco della Terra di Bari** è fondamentale acquisire il controllo di un gruppo completo di terreni perché **solo gestendo tutti i terreni dello stesso colore** si possono realizzare gli investimenti in grado di produrre una rendita maggiore. Allo stesso modo conviene cercare di ottenere il controllo delle Attività e degli Info Point.

Se possiedi tutti i terreni di uno stesso colore, puoi decidere di **investire, dichiarandolo in ogni momento del tuo turno,** anche senza avere la pedina su tali terreni. Per farlo, devi pagare il costo relativo all'investimento desiderato indicato sulla carta e posizionare un cubetto sul relativo livello di investimento.

Non puoi realizzare più di due investimenti per turno per ciascuna carta, ma non è necessario fare lo stesso numero di investimenti su tutti i terreni dello stesso colore.

Attenzione!

Gli investimenti devono essere realizzati **nell'ordine mostrato dalla carta Terreno.** È importante costruire il più in fretta possibile, perché i cubetti sono solo 44!

Giovinazzo		
Investimento	Costo	Rendita
Terreno	100	20
Casa in pietra locale	40	40
Mediateca	40	100
Centro per l'economia circolare	40	300
Piscina a onde per il surf	40	400
Labirinto urbano	40	600

Bari		
Investimento	Costo	Rendita
Terreno	320	40
Attico	160	160
Biblioteca degli alberi	160	420
Centro innovazione Agri-food	160	1000
Acquario con scuba diving	160	1200
Cinetatro galleggiante	160	1400

Polignano a Mare		
Investimento	Costo	Rendita
Terreno	260	20
Monocale con volte a botte	120	100
Museo dei pescatori	120	360
Coworking	120	800
Academy di tuffi acrobatici	120	1000
Itinerario artistico interattivo	120	1200

Vendita Terreni, Attività, Info Point

Durante il tuo turno puoi proporre a chi vuoi **lo scambio, l'acquisto o la vendita** di uno o più terreni; possono essere proposte aste e compensazioni o incentivi per convincere la controparte a fare l'affare!

Auand! Non si possono cedere o scambiare dei terreni se su di essi sono stati già realizzati investimenti, andrebbero prima venduti alla Banca (vedere *Crisi finanziaria*).

Crisi finanziaria

Se ti trovi in difficoltà finanziarie e non sei in grado di far fronte alle spese, puoi:

- **Vendere alla Banca gli investimenti già realizzati** (restituendo il cubetto) e recuperando metà della somma a suo tempo versata;
- **Cercare di vendere i tuoi terreni privi di investimenti a un'altra persona**, accordandovi sul prezzo;
- **Vendere alla Banca i terreni** a metà del prezzo di acquisto (se non sono presenti investimenti). I terreni rivenduti alla Banca possono essere acquistati nuovamente da chiunque capiti sulla casella corrispondente, al loro valore originario.

Fallimento

Quando devi pagare alla Banca o a un'altra persona una somma superiore a tutto ciò che possiedi e non hai più alcun bene (terreno o investimento) da alienare allora *statt bun*: purtroppo **fallisci!**

La Banca copre tutti i tuoi debiti, tu esci dal gioco e se vuoi puoi assumere l'incarico di leggere le carte *Mooh!* e *Naah!*

Fine del gioco e vittoria

La partita si conclude a seconda della modalità di gioco che avete scelto. **Se avete scelto le modalità a tempo**, allo scadere del tempo prestabilito (60' e 90'), **si completa il giro finale e poi si procede alla conta del proprio patrimonio**.

Vince la persona più ricca della **Terra di Bari**. Al totale dei soldi accumulati si sommano i valori (costo) riportati su ciascuna carta Terreno, Attività o Info Point in proprio possesso e la somma degli investimenti che corrispondono ai cubetti posizionati su ogni carta con il rispettivo costo.

Se non avete scelto la modalità a tempo perché non avete fretta, il gioco si conclude quando fallisce la penultima persona in gioco, **lasciandone solo una a controllare l'intero territorio!**

Caselle Speciali



1

1 - GIANNI CIARDO

Tutte le volte che completi un giro e passi dalla casella Gianni Ciardo, ritira **200 Colin** dalla Banca.



2

2 - GROTTI DI CASTELLANA

Se capiti nelle Grotte di Castellana metti 50 Colin su Castel del Monte. Se non hai la disponibilità di tale somma devi vendere uno dei tuoi terreni o investimenti alla Banca per poterla versare (vedere *Crisi finanziaria*).



3

3 - CASTEL DEL MONTE

Se capiti su questa casella ritira subito tutti i soldi che ci sono a Castel del Monte.



4

4 - PARCO NAZIONALE DELL'ALTA MURGIA

Se capiti sulla casella Parco Nazionale dell'Alta Murgia metti **100 Colin** su Castel del Monte. Se non hai la disponibilità di tale somma devi vendere uno dei tuoi terreni o investimenti alla Banca per poterla versare (vedere *Crisi finanziaria*).



5

5 - CISTERNINO ↔ GIOIA DEL COLLE

Se ci capiti, dopo aver svolto le azioni previste dalla casella, devi immediatamente dichiarare se il turno successivo intendi **percorrere la scorciatoia e pagare in anticipo 10 Colin** alla Banca oppure continuare con il percorso normale. Se scegli di percorrere la scorciatoia, sposta la pedina su di essa. Al turno successivo, lancia i dadi e procedi a contare le caselle partendo dalla casella opposta a quella in cui eri nel turno precedente.



6

6 - BARLETTA ↔ FASANO

Se ci capiti, dopo aver svolto le azioni previste dalla casella, devi immediatamente dichiarare se il turno successivo intendi **percorrere la scorciatoia e pagare in anticipo 10 Colin** alla Banca oppure continuare con il percorso normale. Se scegli di percorrere la scorciatoia, sposta la pedina su di esso. Al turno successivo, lancia i dadi e procedi a contare le caselle partendo dalla casella opposta a quella in cui eri nel turno precedente.

Glossario

A quattr d' mazz / A quattro di bastoni.

A l'amisce non ze fasce mà a credènze! / Agli amici non si fa mai credito.

Addò àrrive, chiànde u zippe / Dove arrivi, pianta il ramoscello (in senso figurato, è un'esortazione ad arrivare fin dove riesci e poi accontentati di quello che hai fatto).

Aggigghio / Stato di temporanea eccitazione mentale e fisica.

Canarute / Chi ama i piaceri della tavola e in particolare i dolci.

Capooo, ste post? Capo, c'è posto? (espressione talvolta utilizzata per richiamare l'attenzione di un parcheggiatore).

Ce nge n'am'a sci, sciamaninne. Ce no nge n'am'a sci, no nge ne sime scènne / Se ce ne dobbiamo andare, andiamocene. Se non ce ne dobbiamo andare, non ce ne andiamo.

Cummersa / Antica abitazione tipica della Valle d'Itria. Costruita su due livelli, si caratterizzava per la presenza del tetto spiovente che serviva per la raccolta dell'acqua piovana.

Da ddo a dda e da dda a ddo! / Da qui a lì e da lì a qui.

Euz! / Wow!

Morto / Cucù (gioco di carte).

Piccio / Capriccio infantile.

Popizze e sgagliozze / Rispettivamente palline di pasta lievitata e fritta e tranci di polenta fritta.

Priscio / Espressione che si riferisce all'adrenalina e all'eccitamento che provoca l'attesa di qualcosa che pensiamo possa farci felici.

Ricotta scuante / Prodotto caseario morbido e spalmabile, caratterizzato da un sapore piccante e leggermente amarognolo.

Si' fatt la fgura tò! / Hai fatto proprio una bella figura (in senso ironico).

Susta / Temporanea sensazione di fastidio generalizzato, noia e nervosismo.

T' si fatt la faccje d' tre d' mazz! / Hai assunto le sembianze del tre di bastoni.

U Sinneche de Terlizze vèn'a BBare a cattà le rizze. Disce u Sinneche de BBare: no nge stonne rizze a Terlizze ca viin'a BBare a cattà le rizze? / Il Sindaco di Terlizzi viene a Bari a comprare ricci. Dice il Sindaco di Bari: non vi sono ricci a Terlizzi che vieni a Bari a comprarli?

Velosc velosc / Rapidamente.

Autori

Diego Contino

Dopo gli inizi come autore per la tv dei ragazzi (Antoniano di Bologna) e aiuto regista (Vasco Rossi, Manetti Bros), lavora come direttore comunicazione e marketing nell'ospitalità di lusso e nell'aviazione. Nel 2018 fonda il progetto Destinazione Avventura.

È autore di 3 giochi di società dedicati alla Puglia, *Terra di Bari*, *Salento* e *Masseria*, in cui racconta usi e costumi della sua terra, con uno stile inconfondibile e la sua proverbiale ironia.

diego.contino@gmail.com
www.destinazioneavventura.it

Samantha Centonze

PR e Content Creator con una forte propensione alla scrittura creativa e collaborazioni attive su tutto il territorio nazionale. Ama approfondire le storie che stanno dietro ai progetti e ai prodotti, che riesce sempre a trasformare in narrazioni coinvolgenti in grado di suscitare emozioni.

È la "penna" di Destinazione Avventura e ha contribuito alla realizzazione dei giochi *Terra di Bari*, *Salento* e *Masseria*.

samantha.centonze88@gmail.com
www.destinazioneavventura.it

Ringraziamenti

Vogliamo ringraziare tutti i partner, amici e supporter del gioco della **Terra di Bari**. Senza la loro passione, fiducia e il grande amore per questa terra, oggi questo progetto non esisterebbe.

Grazie di cuore a chi ci segue, ci scrive e tifa per noi attraverso i canali di **Destinazione Avventura**, il vostro sostegno è davvero prezioso per cercare di realizzare iniziative sempre nuove e coinvolgenti.

Grazie al mitico **Gianni Ciardo**, che con il suo cuore gentile e un sorriso sempre coinvolgente ha subito accettato con entusiasmo di far parte di questa bella avventura e a **Gianfranco Laforgia**, brillante content creator e fondatore della community **Sapori di Puglia**.

Uno speciale ringraziamento va al grande amico **Emanuele Mazzei** che, con l'amichevole partecipazione del geniale caricaturista e illustratore **Alberto De Lazzari**, è riuscito, come sempre, ad accendere le nostre idee. Grazie alle prestigiose aziende che hanno supportato questo progetto: **Olio De Carlo**, **Acqua Orsini**, **Birranova**, **Liberrima**, **Deliziosa** e **Giovanni Aiello**.

Grazie a tutto il team **Demoela**, una realtà visionaria e coraggiosa composta da bellissime persone che hanno avuto l'idea geniale di far raccontare i territori da chi più li vive e li ama, in una chiave davvero coinvolgente.

E soprattutto a te, che hai acquistato questo gioco: grazie!



www.demoela.com